



Béatrice Babelon

Byggare av
prototypen

21beba@stockholmscience.se

Benjamin Karlsson

Byggare av
prototypen

21beka@stockholmscience.se

Gustav Öhrn

Affisch Designare

21guoh@stockholmscience.se

Ronja Lidén

Byggare av
prototypen

21rol@stockholmscience.se

Tilda Stenback

Affisch Designare

21tist@stockholmscience.se

Tove Dellgar

Byggare av
prototypen

21tode@stockholmscience.se

Framtidens Klassrum

Presenterat i Minecraft Java Edition

"Ändra skolmiljön, inte eleven."

Idag kan man tycka att skolan har utvecklats mycket sedan förr, men det är långt ifrån idealet. Till exempel är dagens skola väldigt fyrkantig och anpassas inte efter allas behov. Istället är det eleven själv som måste anpassa sig till skolans fantasilösa tankesätt. Elever får inte rätt stöd och orsaka stökiga lektioner som påverkar övriga elevers arbetsro.

Vi anser att det är väldigt viktigt med elevers mentala hälsa. Därför har vi skapat ett kuddrum. Hit får man endast gå med lärarens tillstånd, och det kan användas till lite allt möjligt. T.ex. om du behöver lugn och ro för att kunna arbeta, eller om du har haft en dålig dag och behöver vila ut dig. För att alla ska få den hjälp man behöver ska det vara mindre klasser med flera lärare. Man får även välja själv hur man vill lära sig och examineras. Det kan vara muntligt, skriftligt, o.s.v. Vi alla är olika, och det fungerar inte om skolan är uppbyggd för bara en typ av person, som varje elev ska anpassa sig efter. Därför tror vi på en skola som anpassar sig efter varje individs behov.



Felicia
17 år



Felicia går natur på gymnasiet och är introvert samt tillbakadragen. Hennes ADHD gör att stora klasser blir jobbiga att arbeta i då hon enkelt blir störd. Hon gillar att modifiera sin omgivning, då hon får lättare att lära sig och fokusera. Felicia uppfattar ibland skolmiljön som stressig, och tycker därför att det är skönt att få sätta sig själv någonstans ibland. Hennes dyslexi gör att hon behöver lite extra hjälpmedel i skolan.